Ultrafiltros en las Matemáticas

Oswaldo Guzmán

Centro de Ciencias Matemáticas, UNAM

Parte IV: El Teorema de Imposibilidad de Arrow
(o como arreglar las elecciones)

CENTRO DE CIENCIAS
MATEMÁTICAS

Ahora veremos una aplicación de ultrafiltros en Matemáticas de las votaciones y elecciones.

Es periodo electoral, tenemos C un conjunto de candidatos y V un conjunto de votantes. Los votantes ordenaran a los candidatos de acuerdo a sus preferencias (los ordenan de mejor a peor).

Después de la votación, se necesita una regla para decidir que candidato fue el ganador, que candidato quedó en segundo lugar...

Es muy importante que no aceptamos empates, no es posible que dos o más candidatos ocupen el mismo lugar en la lista.

Candidatos:

Votantes:

1

2

3

¿Como decidimos quién ganó?

Un posible intento sería darle 2 puntos al primer lugar, 1 punto al segundo y 0 al tercero. Después contamos los puntos.

Pero esto en general no funciona, ya que puede haber empates.

Otro intento sería ir comparando los candidatos de dos en dos.

Pueden pasar cosas extrañas...

Tenemos esta
elección.
Comparemos los
candidatos de
dos en dos.

VS

1 persona prefiere

a

2 personas prefieren

a

<

VS

1 persona prefiere

a

2 personas prefieren

a

<

VS

1 persona prefiere

a

2 personas prefieren

a

<

Paradoja de Condorcet

Una **preferencia** es una lista ordenada de los candidatos (de mejor a peor).

Una **elección** es el evento en el que cada votante elige una preferencia.

Una **regla de elección** es un método en el que para cada elección, la regla le asigna una preferencia (la lista ordenada de los ganadores).

Definición

Sea V y C conjuntos, con $|C| = n \in \omega$.

1. $P(C)$ es el conjunto de funciones

biyectivas de C a $\bar{n} = \{0, \dots, n - 1\}$.

2. A los elementos de $P(C)$ los llamamos

preferencias.

Notemos que si $p \in P(C)$, $c, d \in C$ entonces $p(c) < p(d)$ significa que c es mejor que d .

3. *Una elección* es una función

$$E : V \rightarrow P(C).$$

4. El conjunto de elecciones es

$$\text{como } P(C)^V.$$

5. Una *regla de elección* es una función

$$\Sigma : P(C)^V \rightarrow P(C).$$

Definición

Sea $\Sigma : P(C)^V \rightarrow P(C)$ una regla de elección.

Decimos Σ es:

1. Unánime si para toda $E \in P(C)^V$, si

$E(v) = p$ para todo $v \in V$, entonces

$$\Sigma(E) = p.$$

Definición

Sea $\Sigma : P(C)^V \rightarrow P(C)$ una regla de elección.

Decimos Σ es:

1. *Unánime* si para toda $E \in P(C)^V$, si

$E(v) = p$ para todo $v \in V$, entonces

$$\Sigma(E) = p.$$

Es decir, si todos los votantes votaron igual, el resultado es la preferencia común.

2. Cumple *alternativas irrelevantes* si en una elección, el resultado del orden entre dos candidatos solo depende en como los votantes comparan a esos dos candidatos y no como se comparan con un tercero.

Unanimidad

El resultado de la
elección es:

Alternativas Irelevantes

Tenemos dos elecciones

F

E

F

E

En ambas elecciones, cada votante clasifica a y a de la misma manera.

Entonces debe pasar que si:

$$\Sigma(E)(\text{cat}\text{white}) < \Sigma(E)(\text{cat}\text{black})$$

entonces:

$$\Sigma(F)(\text{cat}\text{white}) < \Sigma(F)(\text{cat}\text{black})$$

Es decir, el que le gane a

no debe depender del rendimiento de

Escrito de manera más formal:

Σ cumple *alternativas irrelevantes* si:

Para todos $c, d \in C$, y E, F elecciones, si para todo $v \in V$ se cumple que:

$E(v)(c) < E(v)(d)$ si y solo si $F(v)(c) < F(v)(d)$

Entonces:

$\Sigma(E)(c) < \Sigma(E)(d)$ si y solo si $\Sigma(F)(c) < \Sigma(F)(d)$

Definición (regla justa)

Decimos que una regla es **justa** si cumple unanimidad y alternativas irrelevantes.

¿Como encontrar reglas justas?

Veamos un ejemplo de una regla justa...
pero que no parece muy justa...

Definición (Dictador)

Sea $v \in V$. Definimos Σ_v *la regla del dictador* v donde:

$$\Sigma_v(E) = E(v) \text{ para toda elección } E.$$

Definición (Dictador)

Sea $v \in V$. Definimos Σ_v *la regla del dictador* v donde:

$$\Sigma_v(E) = E(v) \text{ para toda elección } E.$$

Es decir, no importa como voten los demás votantes, el resultado siempre es la preferencia de v .

Decimos que una regla Σ *tiene dictador* si existe $v \in V$ tal que $\Sigma = \Sigma_v$.

Tarea

Demostrar que toda regla que tenga un dictador es justa.

¿Como encontrar reglas justas
que no tengan dictadores?

Teorema de Imposibilidad de Arrow

Si V y C son finitos y $|C| \geq 3$, entonces toda regla de elección justa tiene un dictador.

Tarea

La condición de $|C| \geq 3$ es necesaria para el teorema.

Demostrar que si $|C| = 2$, entonces existen reglas de elección justas sin dictadores.

Hint: Considerar los casos:

1. $|V|$ impar.
2. $|V| = 2$.
3. $|V| > 2$ y par.

El Teorema de Arrow tiene un dual más optimista:

Sea C finito con $|C| \geq 3$.

Teorema de Imposibilidad de Arrow

Si V es finito, entonces todo proceso de elección justo tiene un dictador.

Sea C finito con $|C| \geq 3$.

Teorema de Imposibilidad de Arrow

Si V es finito, entonces todo proceso de elección justo tiene un dictador.

Teorema de Posibilidad de Galvin

Si V es infinito, entonces existen procesos de elección justos sin dictadores.

"Solo el infinito te hará libre"

Desde aquí, asumiremos siempre que C es finito y $|C| \geq 3$. Para V , suponemos que $|V| \geq 2$ pero no asumimos si es finito o infinito.

Definición (regla localmente uniforme)

Sea Σ una regla de elección. Σ es *localmente unánime* si para toda elección E y candidatos $c, d \in C$, si para todo $v \in V$:

$$E(v)(c) < E(v)(d)$$

Entonces:

$$\Sigma(E)(c) < \Sigma(E)(d)$$

Definición (regla localmente uniforme)

Sea Σ una regla de elección. Σ es *localmente unánime* si para toda elección E y candidatos $c, d \in C$, si para todo $v \in V$:

$$E(v)(c) < E(v)(d)$$

Entonces:

$$\Sigma(E)(c) < \Sigma(E)(d)$$

Si todos los votantes prefieren a c ante d , entonces c le gana a d .

Regla localmente unánime

E

Si todos los votantes
prefieren a
ante , entonces

$$\Sigma(E)(\text{White Cat})$$

es menor que

$$\Sigma(E)(\text{Orange Cat})$$

Lema

Toda regla justa es localmente unánime.

Sea Σ una regla justa. Sea E una elección y c, d candidatos tal que $E(v)(c) < E(v)(d)$ para cada $v \in V$. Sea p una preferencia tal que $p(c) = 0$ y $p(d) = 1$. Definamos F elección tal que $F(v) = p$ para todo $v \in V$. Tenemos que:

1. $\Sigma(F)(c) = 0$ y $\Sigma(F)(d) = 1$ (unanimidad).
2. En particular, $\Sigma(F)(c) < \Sigma(F)(d)$.
3. Por alternativas irrelevantes aplicada a E y F , se sigue que $\Sigma(E)(c) < \Sigma(E)(d)$.

Definición (candidato polémico)

Sea E elección y $c \in C$. Decimos que c es un *candidato polémico en E* , si para todo $v \in V$, se tiene que $E(v)$ es el mínimo o el máximo.

Es decir, cada votante lo pone en primer o en último lugar.

Todo votante lo ama o lo odia.

Lema

Sea Σ regla justa, E elección y $c \in C$ polémico en E . Entonces $\Sigma(E)(c)$ es el mínimo o el máximo (c quedó en primer o en último lugar).

Supongamos que no. Así, existen candidatos $a, b \in C$ tales que:

$$\Sigma(E)(a) < \Sigma(E)(c) < \Sigma(E)(b)$$

$$\Sigma(E)(a) < \Sigma(E)(c) < \Sigma(E)(b)$$

Ahora definimos la elección F tal que para todo votante $v \in V$:

1. Si $E(v) = (c, \dots,)$, entonces $F(v) = (c, b, a, \dots)$.
2. Si $E(v) = (\dots, c)$, entonces $F(v) = (b, a, \dots, c)$.

1. Si $E(v) = (c, \dots,)$, entonces $F(v) = (c, b, a, \dots)$.
2. Si $E(v) = (\dots, c)$, entonces $F(v) = (b, a, \dots, c)$.

Por *unananimidad local*, tenemos que:

$$\Sigma(F)(b) < \Sigma(F)(a).$$

E y F coinciden en como comparan a c y b y a c y a . Usando *alternativas irrelevantes*:

$$\Sigma(E)(c) < \Sigma(E)(b) \rightarrow \Sigma(F)(c) < \Sigma(F)(b).$$

$$\Sigma(E)(a) < \Sigma(E)(c) \rightarrow \Sigma(F)(a) < \Sigma(F)(c).$$

Por lo que $\Sigma(F)(a) < \Sigma(F)(b)$

Demostramos que:

$$\Sigma(F)(a) < \Sigma(F)(b)$$

$$\Sigma(F)(b) < \Sigma(F)(a).$$

Que es una contradicción.

Definición

Sea Σ una regla, $c, d \in C$ distintos y $v \in V$.

Decimos que v es (c, d) -*decisivo* (para Σ) si para toda elección E , si $E(v)(c) < E(v)(d)$, entonces $\Sigma(E)(c) < \Sigma(E)(d)$.

Es decir, en toda elección, si v prefiere a c que a d , entonces c le ganará a d (según Σ).

Notemos que ser dictador es equivalente a ser (c, d) -decisivo para todo $c, d \in C$ distintos.

Teorema de Arrow para 2 votantes

En esta sección asumiremos que V solo tiene dos elementos. Digamos $V = \{v, w\}$. Recordemos que $|C| \geq 3$.

También fijemos Σ una regla justa.
Veamos que tiene un dictador.

Como solo tenemos dos votantes,
tenemos que v es (c, d) -decisivo (según Σ)
si y solo si existe una elección E tal que:

1. $E(v)(c) < E(v)(d)$.
2. $E(w)(d) < E(w)(c)$.
3. $\Sigma(c) < \Sigma(d)$.

- 1.** $E(v)(c) < E(v)(d)$.
- 2.** $E(w)(d) < E(w)(c)$.
- 3.** $\Sigma(c) < \Sigma(d)$.

Esto por que para otra elección que cumpla 1), si también cumple 2) cumplirá 3) por alternativas irrelevantes. Si no cumple 2), entonces 3) también se cumple por unanimidad.

es

decisiva si existe una

elección que se ve así:

E

Σ

Proposición

Si es $(\text{ , \text{ })$ decisiva, entonces

También es decisiva para:

(y así para cualquier otra combinación)

Veamos para (,)

Queremos una elección así:

Veamos para

E

Veamos para (,)

E

Le gana a

por lo decisivo

Veamos para (,)

E

le gana a

por unanimidad local

Veamos para (/)

Queremos una elección así:

Veamos para (,)

E

Veamos para (,)

E

le gana a

por decisivo

Veamos para (,)

E

le gana a por uniformidad local

Veamos para (,)

Usamos (,) y los resultados anteriores.

Teorema de Arrow para dos votantes

Si $|V| = 2$ y C es finito con $|C| \geq 3$,
entonces toda regla de elección justa
tiene un dictador.

Teorema de Arrow para dos votantes

Si $|N| = 2$ y C es finito con $|C| \geq 3$,
entonces toda regla de elección justa
tiene un dictador.

Sea Σ una regla justa, veamos que
tiene un dictador. Consideremos la
siguiente elección:

E

le gana a

entonces

es

decisiva

le gana a

entonces

es

decisivo

Como sea, habrá un decisivo y por lo anterior será el dictador.