

Retoños

Papel y lápiz es todo lo necesario para que dos personas disfruten de este juego. Se dibujan tres puntos.

El primer jugador tira dibujando una línea y agregando un nuevo punto sobre la línea que dibujó; la línea puede unir dos de los puntos, o puede comenzar y terminar en el mismo punto.

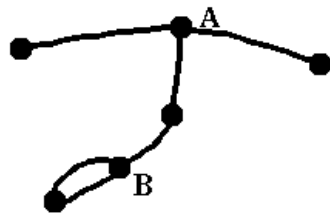


o



El siguiente jugador tira, de igual forma, pero las nuevas líneas no deben de cruzar líneas ya dibujadas (es muy importante recordar esto).

El mayor número de líneas que pueden salir de un punto es tres; por ejemplo, en el juego de abajo los puntos A y B ya no se pueden usar.



El objetivo es lograr que tu oponente no pueda tirar; gana el jugador que dibuja la última línea.

¿Puedes encontrar tácticas ganadoras?

¿Importa quién inicia?

¿Por qué termina el juego después de un número limitado de jugadas? ¿Cuál es el máximo número de jugadas?

¿Qué sucede si se inicia el juego con cuatro o cinco puntos?