

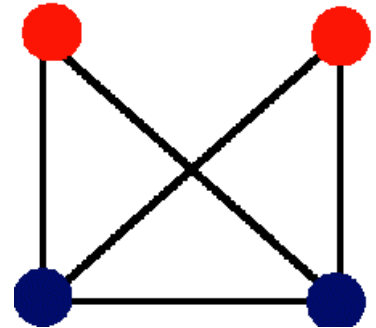
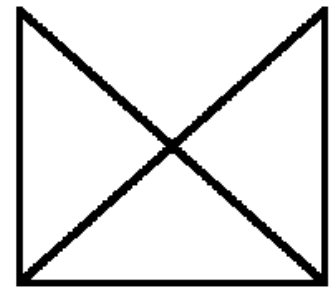
Dos piedras

El tablero es muy sencillo de dibujar, y cada uno de los dos jugadores necesita dos piedras, cuentas, o botones.

Coloquen las piedras de un jugador arriba y las del otro abajo, como se muestra en la figura. (En el siguiente juego se intercambian lugares.)

Los jugadores toman turnos deslizando una de sus piedras sobre las líneas del tablero a un punto vacío. (Así que la primera jugada pone una piedra en el centro.) Gana quien obstruya cualquier jugada de su oponente, de manera que no pueda tirar.

¿Cómo se ve el tablero cuando un jugador ha sido paralizado? ¿Es posible que el juego no termine si ambos jugadores no quieren perder?



Dos piedras

El tablero es muy sencillo de dibujar, y cada uno de los dos jugadores necesita dos piedras, cuentas, o botones.

Coloquen las piedras de un jugador arriba y las del otro abajo, como se muestra en la figura. (En el siguiente juego se intercambian lugares.)

Los jugadores toman turnos deslizando una de sus piedras sobre las líneas del tablero a un punto vacío. (Así que la primera jugada pone una piedra en el centro.) Gana quien obstruya cualquier jugada de su oponente, de manera que no pueda tirar.

¿Cómo se ve el tablero cuando un jugador ha sido paralizado? ¿Es posible que el juego no termine si ambos jugadores no quieren perder?

